

Ciência da Computação



Ciência da Computação

Arq. Software	Aprendizagem de máquina	Automação e Controle	BD não convencionais	Cálculo I	Cálculo II
Computação paralela	Criptografia	Des. Código seguro	Des. Dispositivos móveis	Eletricidade e magnetismo	Engenharia de requisitos
Equações diferenciais	Fund. de filosofia	Fund. de economia	Fund. de marketing	Gestão de projetos	Interação Humano Comp.
Interconexão de redes	Introd. a administração	Intr. a contabilidade	Intr. a função de v. variáveis	Introd. a microeletrônica	Introd. a robótica
Lab. de circuitos digitais	Lab. de mat aplicada	Lab. de programação	Lab. de prog. or. objetos	Libras	Ling. descrição de hardware
Mecânica clássica	Microproc. e microcontr.	Ondas e termodinâmica	Pesquisa Operacional	Prática de ensino I EAD	Prática de ensino III EAD
Pr. Téc. Est. Análise experim	Proc. Digital de imagens	Prog. de Jogos	Prog. de Jogos 3D	Prog. Distribuída	Prog. Orientada a aspectos
Programação WEB	Qualidade de software	Sist. Info. geográficas	Sist. Tempo real	Sist. Embarcados	Sociologia
Soft. Básico	Teste de software	Tópicos Especiais X			

* Consultar pré-requisitos no PPC do curso